## 2025「設計的再思考:重新審視在數位轉型與 AI 時代的創作與教學本質」 國際學術研討會-投稿論文書審結果一覽表

| 序號 | 投稿作者            | 論文題目   | 書審結果      |
|----|-----------------|--|-----------|
| 1  | 國立臺灣藝術大學        | 新復古風格插畫創作研究  | 修正後       |
|    | 涂○汝             | A Study on New Retro Illustration Creation   | 通過        |
| 2  | 國立臺灣藝術大學<br>羅〇驛 | 行動研究中問卷信效度檢驗與前測分析—<br>以螢光反應融入圖地反轉課程為例<br>Examining Questionnaire Reliability and Validity in Action<br>Research with Pre-test Analysis: Integrating Fluorescent<br>Reaction into a Figure-Ground Reversal Curriculum | 修正後<br>通過 |
| 3  | 國立臺灣藝術大學<br>黃〇華 | 花器造型實驗創作-基礎造形構成創作研究 Experimental Creation of Vase Shapes - Basic Form Composition Research   | 修正後通過     |
| 4  | 國立臺北商業大學<br>游○涔 | 生成式人工智慧的論文議題與學門之關聯分析<br>An Association Analysis of Research Topics and Academic<br>Disciplines in GAI Theses   | 修正後<br>通過 |
| 5  | 國立臺灣藝術大學<br>李○諺 | 漫畫敘事應用於布袋戲文化傳承之創作研究初探<br>A Preliminary Study on the Application of Comic Narratives<br>in Continuing Puppet Theater Cultural Heritage  | 修正後<br>複審 |
| 6  | 國立臺灣藝術大學<br>周〇君 | 3D 故事書的符號轉譯與地方記憶再現—以大粗坑為例<br>Symbolic Translation and the Cultural Reconstruction of<br>Local Memory in 3D Storybooks: A Case Study of<br>Dacuokeng  | 修正後<br>通過 |
| 7  | 國立臺灣藝術大學<br>瞿〇  | 藝術博覽會線上展覽平台之使用性研究—<br>以 ART TAIPEI 2024 為例<br>A Study on the Usability of Online Exhibition for Art Fairs:<br>A Case Study of ART TAIPEI 2024  | 修正後<br>複審 |
| 8  | 國立臺灣藝術大學<br>柯〇庭 | 普立茲新聞獎攝影作品情感分析-<br>以新冠肺炎疫情報導作品為例<br>An Emotion Analysis on the Photojournalism of the Pulitzer<br>Prizes -An Example of Works on Covid-19  | 修正後<br>通過 |
| 9  | 國立臺灣藝術大學<br>王〇晴 | 探討自我指涉在書籍設計中的應用與創作研究 The Application of Self-Referentiality in Book Design   | 通過        |
| 10 | 國立臺灣藝術大學<br>李〇怡 | 觸覺圖像適用於低視力視覺障礙兒童觸覺繪本研究初探<br>A Study of Tactile Imagery applied to Picture Books for<br>Children with Low Vision  | 修正後通過     |

## 2025「設計的再思考:重新審視在數位轉型與 AI 時代的創作與教學本質」 國際學術研討會-投稿論文書審結果一覽表

| 序號 | 投稿作者            | 論文題目   | 書審結果      |
|----|-----------------|--|-----------|
| 11 | 國立臺灣藝術大學<br>呂〇琪 | 極簡主義在品牌標誌設計中的應用分析 Analysis of the application of minimalism in brand logo design   | 修正後<br>複審 |
| 12 | 國立臺灣藝術大學<br>黃〇倩 | 生成式 AI 應用於 VJ 影像之創作研究<br>A Research-Creation Study on the Application of Generative<br>AI to VJ Visuals                                | 修正後<br>通過 |
| 13 | 國立臺灣藝術大學<br>鐘〇萱 | 台灣 1860-1945 年女裝圖案特色之研究<br>Research on Women's Clothing Patterns in Taiwan from<br>1860 to 1945  | 修正後<br>通過 |
| 14 | 國立臺灣藝術大學<br>張〇瑋 | 非正向元素於角色設計中的療癒效果與商業潛力初探An Initial Exploration of the Healing Effects and Commercial Potential of Negative Elements in Character Design | 修正後<br>通過 |
| 15 | 國立臺灣藝術大學<br>莊○婷 | 資訊圖表應用在資源回收及再利用表現創作 The application of infographics in the creation of works on resource recycling and reuse                           | 修正後<br>通過 |
| 16 | 國立臺灣藝術大學<br>李〇  | 臺灣節慶包裝視覺訊息之探討_以中秋糕餅禮盒為例<br>A Study on Visual Messages in Taiwanese Festival<br>Packaging: The Case of Mid-Autumn Pastry Gift Boxes     | 修正後<br>通過 |
| 17 | 雲林科技大學<br>林○陞   | AI 數位轉型對應設計教育策略調整初探:以生成式 AI 圖像教學現場為例 Reframing Design Education in the Age of AI: Insights from Teaching AI-Generated Imagery/Images   | 修正後<br>通過 |
| 18 | 國立臺灣藝術大學<br>許〇涵 | 智慧倉儲之動態資訊圖像創作研究 Dynamic Infographic Design for Intelligent Warehousing Systems: A Creative Study                                       | 修正後<br>通過 |
| 19 | 國立臺中科技大學<br>張〇芸 | 臺灣木製 DIY 體驗活動流程要素之研究<br>An Investigation of Process Elements in Taiwan's Woodcraft<br>DIY Experience Activities                        | 修正後<br>複審 |
| 20 | 國立臺灣藝術大學<br>許○媽 | 東方哲學與西方超現實轉譯互動創作設計<br>Translating Eastern Philosophy and Western Surrealism<br>through Interactive Creative Design                     | 修正後<br>通過 |

## 2025「設計的再思考:重新審視在數位轉型與 AI 時代的創作與教學本質」 國際學術研討會-投稿論文書審結果一覽表

| 序號 | 投稿作者            | 論文題目   | 書審結果      |
|----|-----------------|--|-----------|
| 21 | 國立臺灣藝術大學<br>趙〇辰 | 臺北捷運淡水信義線地方地景特色應用於視覺符號創作<br>設計— 以淡水站、劍潭站為例<br>Visual Symbol Design Inspired by Local Landscapes: Case<br>Studies of Tamsui and Jiantan Stations on the Taipei Metro<br>Tamsui-Xinyi Line | 修正後<br>通過 |
| 22 | 國立臺灣藝術大學<br>錢○穎 | 宜蘭機場之軍事符號應用在動態插畫創作研究初探 An Exploratory Study on the Application of Military Symbols from Yilan Airfield to Motion Illustration Design   | 修正後複審     |
| 23 | 國立臺灣藝術大學<br>許○禎 | 桃園眷村文化符碼調查研究應用於數位圖像創作—以憲光二村為例 The Cultural Codes of Taoyuan's Military Dependents' Villages in Digital Graphic Design of Hsianguang Military Kindred                                     | 修正後<br>通過 |
| 24 | 國立臺北教育大學<br>張○洵 | 仿生造形設計-蝸牛音樂鼓搖椅<br>Biomorphic Design – Snail Musical Drum Rocking Chair   | 修正後<br>通過 |
| 25 | 輔仁大學<br>呂〇易     | 雜誌封面設計特徵之研究 - 以 POPEYE 為例 A Study on the Cover Design Characteristics of Japanese Modern Fashion Magazines - Taking POPEYE as an Example   | 修正後通過     |
| 26 | 國立臺灣藝術大學<br>郭〇怡 | 線上課程平台之課程介紹資訊圖像應用現況分析<br>An Analysis of the Current Use of Information Graphics in<br>Course Introductions on Online Learning Platforms  | 修正後<br>通過 |
| 27 | 國立臺灣藝術大學<br>范〇瓊 | 越南傳統服飾融入當代公仔之設計創作研究 Integrating Vietnamese Traditional Costumes into the Design and Creation of Contemporary Arts Toy  | 修正後通過     |
| 28 | 國立臺灣藝術大學<br>陳○訓 | 數位時代台灣百貨櫥窗設計式微之成因與再定位 The Decline of Department Store Window Display Design in Post-Pandemic Taiwan: Causes and Repositioning  | 修正後<br>通過 |
| 29 | 國立臺灣藝術大學<br>蘇○云 | 電子商務 APP 結帳流程簡化之案例研究<br>A Case Stady of Simplified Checkout Processes in E-<br>commerce Applications   | 修正後<br>複審 |